

**Expedición Ciencia, la Fundación para la Promoción de la Excelencia Educativa y el
Ministerio de Educación de Panamá
presentan
AVENTURA CON CIENCIA**

**INFORMACIÓN GENERAL
para participantes y sus familias**

Si estás leyendo esto es probable que seas uno de los ganadores del Concurso Nacional para la Excelencia Educativa 2016 o que tu hijo o pariente cercano participe y quieras saber adónde está yendo, de qué se trata esto. Este documento está pensado para complementar la información brindada en los colegios por Fundación para la Promoción de la Excelencia Educativa y el Ministerio de Educación de Panamá o la disponible en la web (<http://expedicionciencia.org.ar/aventura-con-ciencia/>).

RESPONSABLES DEL PROYECTO

La implementación de Aventura con Ciencia es posible gracias al trabajo articulado de tres organizaciones.

Fundación para la Promoción de la Excelencia Educativa (FPEE), tiene como misión resaltar la excelencia pedagógica, fomentar una cultura de evaluación educativa y valorar el desempeño del docente panameño.

Expedición Ciencia, una organización sin fines de lucro que reúne a científicos y expertos en recreación, organizando desde hace más de una década campamentos científicos para jóvenes y docentes. Expedición Ciencia tiene gran presencia en el terreno de la educación y la capacitación docente en ciencia.

El **Ministerio de Educación** de Panamá, además de ser el vínculo formal con las escuelas, garantiza que el proyecto se adecue a los objetivos y estándares educativos.

El equipo de Aventura con Ciencia contará con seis coordinadores/capacitadores científicos docentes y cuatro profesores de educación física expertos en manejo de grupos y recreación al aire libre. Todo el equipo es parte de Expedición Ciencia.

SOBRE EXPEDICIÓN CIENCIA Y EL EQUIPO RESPONSABLE

ExpC fue fundada en 2003 por un grupo de científicos y educadores con la visión de que el aprendizaje de las ciencias es mucho más significativo si se hace un marco de juego, aventura y conexión afectiva. Entre sus fundadores están Diego Golombek, Melina Furman y Gabriel Gellon (doctores de las Universidades de Buenos Aires, Yale y Columbia respectivamente), reconocidos por sus trayectorias en educación en ciencias en varios ámbitos.. Desde entonces Expedición Ciencia ha realizado más de 20 campamentos científicos para adolescentes, además de otra decena de experiencias similares exclusivas para docente.

CARACTERÍSTICAS DE LA EXPERIENCIA

En esencia, Aventura con Ciencia es una experiencia educativa de ciencias en la naturaleza que combina pensamiento crítico, con exploración, juegos y valores. Las actividades incluyen experimentos sencillos, observaciones de la naturaleza y mucha discusión. El desarrollo de la actividad estará en manos del equipo de Expedición Ciencia y estará formado por científicos con experiencia en educación, expertos en recreación y educación física al aire libre y montañismo. El trabajo durante la experiencia es intenso desde todo punto de vista: del rigor científico, de los vínculos humanos que se establecen, del cronograma de actividades. No se trata de un viaje de turismo ni un viaje de “egresados”, aunque conocerán parajes muy bellos y tendrán vivencias movilizantes.

Las actividades se realizarán por grupos para los tres grados ganadores por separado, uno a continuación del otro (aproximadamente 100 alumnos para 6to grado, 40 alumnos para 9no grado y 100 alumnos para 12mo grado). Los ganadores de cada nivel tendrán dos días completos de actividades, arribando la noche previa, quedándose durante la noche intermedia y retirándose a la tarde del segundo día. Además, en paralelo proponemos realizar una capacitación docente de dos días completos para los 40 docentes de los cursos ganadores del segundo lugar.

Lugar de realización. La Granja Aventura y Campo, a 68km de la Ciudad de Panamá y muy cerca del Lago Gatún. La Granja es un centro recreacional donde se mezclan el entretenimiento, la diversión y la cultura. El predio será de uso exclusivo de los participantes de Aventura con Ciencia.

Comodidades. La Granja Campo y Aventura cuenta con camas en habitaciones compartidas (separadas mujeres y varones) con baños compartidos (separados varones y mujeres), el servicio de ropa de cama está incluido. El complejo cuenta con comedor y baños compartidos (separados varones/mujeres) para los participantes de la actividad. Todas las comidas, traslados, actividades y seguro médico están incluidos.

Comidas. Se servirán las comidas diarias, incluyendo bebida (agua o jugo) con postres en todos los casos y frutas y verduras frescas. Todas las comidas están cubiertas al participar en el proyecto. Se pueden acomodar dietas especiales para celíacos, diabéticos y vegetarianos (pero no gustos o dietas idiosincráticas como kosher o veganas). Les pedimos que nos informen de dietas especiales lo antes posible.

Excursiones. Habrá caminatas, algunas con esfuerzo físico aunque ninguna requiere de preparación física previa y todas son aptas para público general. Dadas las características de esta propuesta, todas las excursiones están sujetas a factores meteorológicos y podrían cancelarse. Contamos con suficientes alternativas para cubrir cualquier eventualidad meteorológica.

Riguroso pero no formal. Las actividades de Aventura con Ciencia están apuntadas a desarrollar el pensamiento científico: a hacer preguntas, idear formas de responderlas, a descubrir, compartir y debatir ideas. No se trata de estudiar fórmulas, ni de aprender datos, ni de repetir información. No habrá clases magistrales ni “charlas” ni exámenes. Se trata de descubrir por uno mismo. Padres y docentes: no se preocupen, sus hijos y alumnos aprenderán mucho. Chicos y chicas: no se preocupen, no tendrán que estudiar nada.

Atención Médica. Los participantes de Aventura con Ciencia tendrán la cobertura que ofrece el Ministerio de Educación y un seguro de accidentes, que cubrirá la atención en caso de ser necesaria. Los participantes deberán completar la ficha personal médica que se adjunta, que deberá ser firmada por los acudientes del participante y enviarla por correo electrónico y entregada en la escuela según lo detallado más adelante. Los

participantes deberán contar con todas las vacunas, incluyendo la vacuna antitetánica. En caso de que su hijo/a requiera algún tipo de medicación durante el campamento, les solicitamos que lo notifiquen a los coordinadores con la mayor anticipación posible, y que traigan la cantidad de medicamentos necesaria para la estadía completa.

Pautas de convivencia. Los participantes y sus acudientes deberán firmar permisos y un reglamento de convivencia. A través de éste, se comprometen a respetar las normas de la actividad y las indicaciones de los coordinadores. Les recordamos que el objetivo fundamental de esta experiencia es educativo; está absolutamente prohibido fumar, consumir bebidas alcohólicas y/o drogas ilegales.

¿QUIÉNES PARTICIPARÁN?

Participarán los estudiantes ganadores de los primeros lugares y los docentes ganadores de los segundos lugares del [Concurso Nacional para la Excelencia Educativa 2016](#).

- Grupo 1: estudiantes de 6to grado de la escuela San Martín de Porres de Veraguas.
- Grupo 2: estudiantes de 9no grado de Nuestra Señora de la Merced de Panamá Centro.
- Grupo 3: estudiantes de 12mo grado del Centro Educativo Guillermo Endara Galimany de Panamá Oeste.
- Grupo 4: docentes de 6to grado de la Escuela República de la India de Panamá Norte, los de 9no grado del Colegio Pablo Emilio Corsen de Chiriquí, y los de 12mo grado del Colegio Rafael Quintero Villarreal de Herrera.

TRANSPORTE, SALIDA Y LLEGADA

El lugar de encuentro para cada grupo será la escuela correspondiente el día día de inicio según lo que se detalla a continuación, y de acuerdo a lo convenido para cada escuela. El viaje a La Granja se realizará en un transporte de uso exclusivo para esta experiencia. Los participantes viajarán en compañía de los docentes referentes de la escuela. El regreso se hará de manera similar, llegando el día de finalización de la actividad en horas de la tarde a la misma escuela.

Cronograma:

- Grupo 1 (San Martín de Porres): 7-8-9 de mayo de 2017.
- Grupo 2 (Nuestra Sra. de la Merced): 9-10-11 de mayo de 2017.
- Grupo 3 (Endara Galimany): 11-12-13 de mayo de 2017.
- Grupo 4 (Docentes): 9-10-11 de mayo de 2017.

COMUNICACIONES

La comunicación con las familias durante toda la experiencia estará canalizada a través de la Fundación de acuerdo a lo convenido con las escuelas y utilizando los números de teléfono facilitados por la Fundación.

Ante cualquier contingencia, las familias de los participantes serán contactados inmediatamente y de manera directa (sin intermediarios). Es muy importante que los padres se abstengan de comunicarse con sus hijos durante el campamento por dos razones: una, para evitar distorsiones en el flujo de información, y otra, para brindarles la oportunidad a los chicos de estar absolutamente conectados con la experiencia.

Teléfonos celulares. Solicitamos a los participantes llevar su teléfono celular por cualquier emergencia. Sin embargo, **no se permitirá** el uso de teléfonos celulares durante Aventura con Ciencia. Este pedido tiene dos motivos. Por un lado, promover la concentración en las actividades y participantes del campamento, evitando distracciones, dado que la experiencia educativa del campamento tiene mucho que ver con la posibilidad de inmersión intelectual y creativa dentro de la propuesta, y la conexión personal con el resto de los participantes. En segundo lugar, el pedido de no usar celulares tiene que ver con evitar la propagación de información confusa. Les solicitamos por favor que respeten esta norma de este proyecto y sepan que, ante cualquier eventualidad, por pequeña que sea, nosotros mismos nos comunicaremos con los padres inmediatamente y sin intermediarios.

DOCUMENTACIÓN OBLIGATORIA PARA EL VIAJE

La documentación obligatoria para participar fue recolectada por las escuelas y la Fundación.

Los papeles impresos y firmados deben ser:

1. Escaneados (o fotografiados claramente) y enviados por correo electrónico a info@excelenciaeducativa.org.pa.
2. Entregados en original en la escuela correspondiente.

DINERO EXTRA

Los participantes no necesitarán disponer de dinero en el campamento, dado que todos los gastos estarán cubiertos.

Ni la Asociación Civil Expedición Ciencia ni los coordinadores se hacen responsables por las pérdidas, robos o daños que pudieran ocurrir. Cada participante será el único responsable de sus valores.

LISTA DE ELEMENTOS SUGERIDOS

A pesar de que no dormiremos en carpa, las actividades se desarrollan al estilo de un campamento en estrecho contacto con la naturaleza. Por lo tanto, se sugiere tener en cuenta la practicidad de las cosas a llevar y no la estética, especialmente en el caso de la ropa. Cada participante deberá poder transportar su equipaje por sí mismo, por lo que les sugerimos traer cosas livianas.

Este es un listado **tentativo**. Pueden quitarse o agregarse elementos, o reemplazarlos por otros, de acuerdo a las necesidades de cada uno. La mochila de mochilero se utilizará para transportar los elementos en las excursiones (agua, abrigo, viandas, bolsa dormir, etc.). Los pantalones largos pueden ser del tipo bombachas de campo, jeans o joggings. Si tocan algún instrumento musical que se pueda llevar a un campamento, les sugerimos que lo traigan.

Importante: Les recomendamos no llevar objetos electrónicos u otros elementos de valor o que puedan dañarse en una actividad de este tipo, y que identifiquen sus pertenencias de alguna manera, también el teléfono celular.

- Mochila o bolso grande
- Zapatillas con suela fuerte como para caminar
- Ojotas o Sandalias
- remeras de manga corta (3)
- Pantalones s) (2)
- Traje de baño (1)
- Medias (2 pares)
- Gorro para el sol (1)
- Mudas completas de ropa interior (2)
- Toalla grande o toallón (1)
- Elementos de higiene (cepillo y pasta de dientes, jabón, champú, jabón de lavar la ropa, broches para colgar la ropa, etc.)
- Cuaderno de notas, lápices y bolígrafos.
- Protector solar, repelente para insectos
- Linterna (con pilas)
- Cantimplora o botellita para transportar agua

OPCIONALES:

- Instrumentos musicales
- Binoculares, lupas, etc. Cámara fotográfica (con cargador y/o pilas)
- Naipes u otro juego de mesa
- Pijama
- Anteojos para el sol